

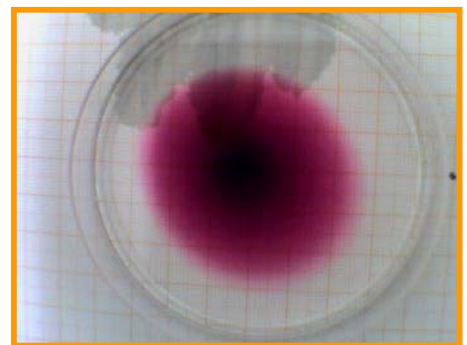
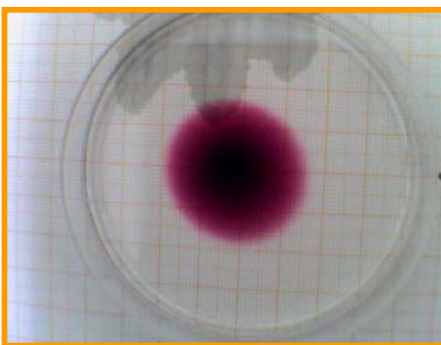
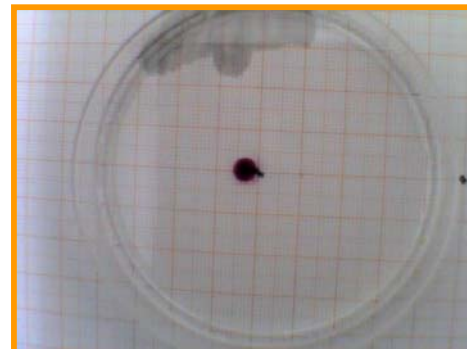
# MANCHA DE PETROLEO

Manuel Buenaventura (San Juan el Precursor) – Maxi Sambuceti (Argentina Modelo)]

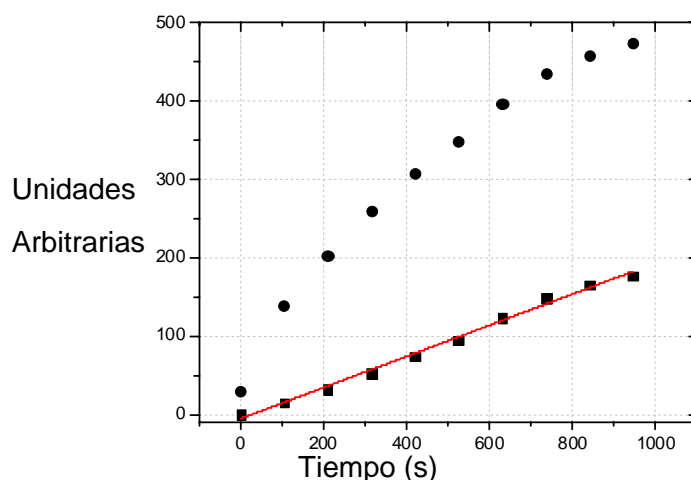
En este experimento simulamos una mancha de petróleo en el mar mediante una placa de Petri llenada con una fina capa de agua que hacía el rol del mar y permanganato de potasio. Con una cámara de buena resolución capturamos imágenes a distintos tiempos y encontramos que el área de la mancha aumenta linealmente con el tiempo.

## Desarrollo

Lo primero que hicimos en este trabajo fue posicionar una placa de Petri sobre un papel milimetrado. La placa fue llenada con permanganato de potasio que actuaba como petróleo diluido en agua que se asemejaba al mar. Verticalmente posicionamos una cámara de muy buena resolución para capturar varias fotos a intervalos de 105s. Observamos y medimos el aumento del radio de aumento de la mancha en función del tiempo. De esa manera pudimos encontrar la Ley de Crecimiento de la Mancha.



En el gráfico se muestra con círculos los datos del radio en función del tiempo y con cuadrados los datos de radio al cuadrado en función del tiempo. Con línea roja sólida se muestra el ajuste lineal de los datos del radio al cuadrado en función del tiempo.



## Resultado

Observamos y medimos el aumento del radio de aumento de la mancha en función del tiempo.