

Recomendaciones de uso de los proyectores de 0+infinito.

Los proyectores no tienen cable de datos con lo cual solo se pueden conectar punto a punto a través de la señal WiFi del proyector.

(advertencia: no hubo pruebas en Linux pero al final se sugiere una acción)

- 0 – en el caso de usuarios de Windows.
  - a. Instalar las siguientes aplicaciones (se necesita sólo una pero se sugiere instalar por inconvenientes que pudieran surgir con alguna de ellas)
    - i. [https://www.viewsonicglobal.com/public/products\\_download/software/projector/vPresenter\\_Pro\\_Win\\_V1.12.0.328.exe.zip](https://www.viewsonicglobal.com/public/products_download/software/projector/vPresenter_Pro_Win_V1.12.0.328.exe.zip)
    - ii. <https://www.ezcast.com/app/ezcast/pro/windows>
- 1 – para todos los usuarios
  - a. Solicitar el control remoto en bedelía (oficina 1601), mencionando el número de aula y luego firmando el parte de retiro del control
  - b. En el aula. Encender el proyector con el botón verde y esperar 5 segundos hasta que se escuche el beep.
  - c. Bajar la pantalla. En una de las paredes cercanas a las puertas se encuentran las teclas de encendido/apagado de las luces y las teclas ascenso/descenso de la pantalla y de ascenso y descenso de los black out. Las teclas de ascenso/descenso de la pantalla son las que contienen flechas triangulares. Para bajar la pantalla, presionar la tecla con el dibujo de una flecha hacia abajo y esperar que descienda totalmente (esto es solamente sobre el pizarrón superior)
  - d. Al estar encendido el cañón y la pantalla descendida. Lo primero que se recomienda es usar en el control remoto el zoom out (lupa con el menos) dos veces (hasta 0.8) así queda la imagen entera dentro de la pantalla.
  - e. Se podrá observar en la pantalla el nombre de la señal WiFi del proyector (SSID) y la clave de acceso. El SSID tiene la forma VPROJECTORxxxx, mientras que la forma de la clave es aulaxxxx. La clave está formada por aula más el número del aula en la que se encuentre (p. ej. para el aula 1203 la clave es aula 1203).
  - f. Buscar en la conexión de red de la computadora (en Windows esquina inferior derecha y en macOS en la barra superior): VPROJECTORxxxx y conectarse utilizando la contraseña aulaxxxx.
  - g. WINDOWS: Esperar que conecte y luego abrir una de las aplicaciones instaladas. En cualquiera de las dos aplicaciones se mostrarán todos los proyectores disponibles con el nombre VPROJECTORxxxx, debiendo elegir el que corresponda al aula en la que se encuentre. En el caso de la aplicación Vpresenter pro debería ya estar todo listo para usar (leer h)- En el caso de la aplicación EZCastPro puede ser necesario presionar sobre “Search device” para ver y seleccionar el proyector.
  - h. Una vez conectado. Resta habilitar la función MIRROR o ESPEJO en la aplicación para comenzar a presentar. Si con un sólo clic no funciona, presionar nuevamente y atender si en la pantalla sale el reloj de conexión.
  - i. macOS: En este caso una vez que se conecte la computadora a la señal del proyector, ir a CONFIGURACIÓN o SETTING y buscar PANTALLA o DISPLAY. El cañón se mostrará como un segundo monitor. Se debe seleccionar este segundo monitor y atender si se duplica o extiende la pantalla.

## 2- LINUX

- a. No hemos hecho las suficientes pruebas con equipos con Linux pero en un principio no reconocen a los proyectores como lo hace macOS ni el fabricante de los proyectores aporta una aplicación para LINUX.

~~e.b.~~ Según lo que tenemos entendido podría llegar a funcionar con la extensión EZCastPro en el navegador Chrome. Dejamos un link con instrucciones:

~~d.c.~~ <https://doc.ezcastpro.eu/pro-box-b10/linux/>

## 3- ANDROID

- ~~g.a.~~ También existe la posibilidad de hacer todo este proceso (pero sin tener posibilidad de tener internet) utilizando las aplicaciones Vpresenter Pro o EZCastPro descargándolas del Google Play.

## INTERNET

En caso de que necesite conexión a Internet en forma simultánea a la conexión al proyector:

Por el momento solamente se puede usar el proyector de la manera descrita, por lo que para utilizar Internet en forma simultánea se debe utilizar un cable de red. Sugerimos estar provisto de un cable de esta característica y en caso necesario llevar el adaptador apropiado para su computadora (si ésta no cuenta con puerto de red).

Se debe conectar un extremo del cable de red a la computadora y el otro a la caja que contiene una sola boca de red que se encuentra bajo el escritorio del docente. Allí también encontrará una caja con dos bocas de red (no usar) y las tomas de red eléctrica.

La conexión a internet puede demorar un par de minutos en establecerse.

## LUCES

Para oscurecer el aula: Las teclas de luz se encuentran en una de las dos paredes cercanas a las puertas.

La más cercana a la puerta controla el panel que ilumina al profesor. La siguiente controla la iluminación del resto del aula.

Puede no ser tan fácil el apagado, encendido o la disminución de luz (las mismas teclas funcionan como dimmer)

Las teclas tienen 3 posiciones: un clic (fuerte), dos clics (rápidos y fuertes) y dejar presionado.

Lamentablemente no funcionan todas las aulas de la misma manera. Pero en un principio si quiere apagar las luces del sector docente debería hacer un clic fuerte y si no sucede repetir la acción.